Sigma
CAi 2020

BASES

SEMANA, SAN AGUSTÍN 2020

SIGAMOS
SUMANDO

Índice

1. ¿Por qué la Semana San Agustín? 4

2. Organizadores/as y Jurados/as 4

3. Dudas y Sugerencias 4

4. Duración 4

5. Clasificación de las 5 Alianzas 4
5.1. 5
5.2. 5
5.3. 5
5.4. 5
5.5. 5

6. Jefes/as de Alianza 6

7. Puntaje por pruebas 6
7.1. Finales con más de un participante por alianza 6
7.2. Recuento del puntaje 7
7.3. Penalizaciones por mala conducta 7

8. Funcionamiento general 7

9. Premio 7

10. Actividades 7
10.1. Videojuegos 7
10.1.1. FIFA 7
10.1.2. League Of Legends (LOL) 8
10.1.3. Counter Strike Global Offensive 8
10.1.4. Rocket League 9
10.1.5. Fortnite 9
10.1.6. Catán 9
10.1.7. UNO 10
10.1.8. CONECTA 4 10
10.1.9. SKRIBBL.IO 10
10.1.10. JACKBOX PARTY PACK 6 - PUSH THE BUTTON 10
10.2. Videos 11
10.2.1. Guerra de bandas 11
10.2.2. Coreografía 11
10.2.3. Freak Show 11
10.2.4. Comercial 12
10.2.5. Entendí esa Referencia 12
10.2.6. Time-Lapse Artístico 12
10.3. Actividades en vivo 12
10.3.1. ¿Quién quiere ser millonario? - Preguntados 12
10.3.2. Concurso Cocina Flash 12
10.3.3. Mejor Chamullento 13
10.3.4. Zumba con público 13
10.3.5. Pasapalabra 13
10.3.6. Pruebas Flash 13
10.4. Videos cortos y RRSS 13
10.4.1. Misiones Imposibles 13

10.4.2. Lienzo digital 13
10.4.3. Cámara escondida 14
10.4.4. Concurso de memes 14
10.4.5. Producto 14
10.4.6. Charla Absurda 14

1. ¿Por qué la Semana San Agustín?

La Semana San Agustín (SSA) se celebra en conmemoración al Santo Patrono de Ingeniería UC, quien le otorga el nombre a la semana. Esta celebración ha resultado más que relevante para la Escuela de Ingeniería, ya que esta contribuye a forjar el sentido de pertenencia dentro de los miembros de la comunidad haciéndolos partícipe de distintas actividades de distensión. Como Centro de Alumnos buscamos potenciar festividades como esta, ya que colabora a la generación de relaciones humanas y a la participación de todos/as los/as agentes de nuestra Escuela, uniéndonos en un espacio común donde todos/as nos podemos hacer parte y sentirnos gratificados/as. Es por esto que les invitamos a participar de esta semana un poco distinta este año, pero sin perder el foco. Esperamos que se puedan unir como generación, conocer más a la comunidad de Ingeniería y entretener en sus casas.

2. Organizadores/as y Jurados/as

La directiva del Centro de Alumnos de Ingeniería no podrá participar en ninguna de las competencias.
Los/as jurados/as de las diferentes pruebas serán: organizadores/as de la SSA, profesores/as que no quieran participar o no pertenezcan a ninguna alianza, Centro de Alumnos de otras Facultades y otros personajes externos. Los/as organizadores/as se reservan el derecho de realizar cambios y decisiones que no se encuentren en las bases cuando lo estimen conveniente y necesario, siempre en pos de mejorar la SSA.

3. Dudas y Sugerencias

Todas las dudas y sugerencias sobre las competencias o actividades deberán hacerlas llegar a sus jefes/as de alianzas para que estos/as puedan informar a las personas encargadas de la Semana San Agustín.
Cualquier problema debe ser planteado a través de sus jefes/as de alianza por el grupo oficial de Whatsapp CAi - Jefes/as. Por este mismo medio se informarán cambios o modificaciones en las bases.
En caso de cualquier consulta, los organizadores oficiales del evento son:

- Bárbara Alfaro, Jefa de Comunidad e Inclusión.
- Joaquín Burgos, Coordinador General de Vida Universitaria y Deportes.
- Javiera Dawabe, Vicepresidenta Interna.

4. Duración

La Semana San Agustín se realizará desde el día lunes 24 de agosto hasta el día sábado 29 de agosto. Las actividades estarán repartidas durante estos seis días, en diferentes horarios, siendo algunas realizadas simultáneamente.

5. Clasificación de las 5 Alianzas

La estructura de los equipos será de acuerdo a la generación correspondiente, con un total de 5 alianzas. A cada una se le asignará un color, una temática relacionada con décadas y varios departamentos y/o grupo de funcionarios/as de la Escuela de Ingeniería. Estos últimos fueron escogidos equitativamente en número de personas. Las temáticas y departamentos serán sorteados entre los/las jefes/as de alianza durante la semana del 17 de agosto. Los/las estudiantes de College, extranjeros/as y postgrado pueden participar según lo estipulado entre los puntos 5.3 y 5.4.

Alianza	Tema	Departamentos	Color
Generación 2020	Décadas del 2000 y 2010	Ingeniería de Transporte y Logística, Funcionarios del Patio, Ingeniería de Minería, Ingeniería y Gestión de la Construcción, Dirección de Postgrado	Verde
Generación 2019	Décadas del 80 y 90	Ingeniería Hidráulica y Ambiental, Dirección de Responsabilidad Social, Ingeniería Mecánica y Metalúrgica, Instituto de Ingeniería Biológica y Médica	Azul
Generación 2018	Décadas del 60 y 70	Facultad de Matemáticas, Facultad de Física, Ingeniería Estructural y Geotécnica,Ingeniería Química y Bioprocesos, Dirección de Investigación e Innovación	Blanco
Generación 2017	Décadas del 20 y 30	Ingeniería Industrial y de Sistemas, Funcionarios del CAi, Ingeniería, Diseño; Innovación (IDI), Dirección de Extensión y DICTUC, Ingeniería Matemática y Computacional	Rojo
Generación 2016 y anteriores	Décadas del 40 y 50	Ciencia de la Computación, Dirección de Desarrollo y Financiamiento, Vicedecanato, Dirección Ejecutiva, Dirección de Tecnología	Naranjo

Nota: Ojalá que para todas las pruebas los/as participantes estén con una polera o distintivo del color de su alianza

5.1.

Estudiantes que hayan entrado por admisión especial y quieran participar por una generación distinta a la de ingreso deben inscribirse con esa alianza. Para esto tiene que conversar con sus jefes/as de alianza y demostrar su alianza con el avance curricular con Thomas Strauzer, Consejero Académico.

5.2.

Estudiantes de College, con año de ingreso 2019 o anterior, y que estén cursando mínimo 30 créditos de Ingeniería durante el semestre 2020-2, pueden participar de las competencias de la semana, siempre y cuando su situación sea incluida en la planilla de la competencia, podrán representar a la alianza con la que se sientan más representados. En caso de participar en más de una alianza se les descontará 100 puntos a las alianzas involucradas. Este descuento también aplica en caso de profesores/as que pertenecen a más de un departamento.

5.3.

Estudiantes de postgrado participan según dos áreas:

- Magister: representando a la alianza naranja (2016 y anteriores).
- Doctorado: representando a la alianza que tenga su departamento.

Los estudiantes de doctorado pueden entregar puntaje bonus, los de magister no entregan puntaje bonus.

5.4.

Estudiantes extranjeros que se encuentran de intercambio pueden participar en las actividades representando a la alianza que estimen conveniente. Nuevamente puede participar por una sola alianza o se le descontarán 100 puntos a todas las alianzas involucradas.

5.5.

Profesores/as que pertenecen a direcciones participan por su departamento y profesores/as que pertenecen a más de un departamento forman parte de la alianza que primero lo pide. Nuevamente puede participar por una sola alianza o se le descontarán 100 puntos a todas las alianzas involucradas.

6. Jefes/as de Alianza

Cada alianza contará con hasta tres representantes que serán elegidos por medio de postulaciones. El papel de los/as jefes/as es llamar a la participación de su generación, realizar la organización de los/as participantes por competencias, darlo todo por su alianza y representar a la alianza frente a los/as organizadores/as de la Semana por lo cual son la vía de comunicación oficial frente a su generación.
Los/as jefes/as de alianza tienen la responsabilidad de asistir a las reuniones que se convoquen durante la semana.
Los/as jefes/as de alianza de cada generación serán encargados de contactar a sus respectivos aliados (departamentos y funcionarios/as), para inscribir en las diferentes pruebas a los/as que quieran participar. Estos tendrán la obligación de organizar a sus equipos y entregar la información respecto a las actividades disponibles. Si quieres participar, no dudes en contactarte con el CAi.
En cuanto a la participación, los jefes y las jefas de alianza pueden participar libremente de todas las actividades de la SSA.

7. Puntaje por pruebas

Existen dos tipos de pruebas, las convencionales y pruebas especiales.

- Pruebas convencionales: son las pruebas tipo A, B y C. La subcategoría a la cual pertenezca es asignada por la dificultad, organización, participación y convocatoria.

Puesto	Categoría A	Categoría B	Categoría C
Primer Lugar	3000	2000	1250
Segundo Lugar	2000	1500	1000
Tercer Lugar	1500	1000	500
Cuarto Lugar	800	500	250
Quinto Lugar	300	0	0

- Pruebas Especiales: Estas pruebas tienen un puntaje definido en cada una de ellas.

Además, si participa un/a estudiante extranjero/a o de doctorado,un/a funcionario/a o docente en alguna prueba se otorgará bonificación. Solamente dos de ellos/as aportarán bonus, pero pueden participar todos los/as que quieran. Existe penalización en caso de que una persona participe por dos alianzas.
La bonificación será:

- Categoría A: 150 puntos.
- Categoría B: 100 puntos.
- Categoría C: 50 puntos.

7.1. Finales con más de un participante por alianza

Para las pruebas en las que participa más de una persona por alianza se dará el puntaje del mejor lugar que hayan obtenido entre los/as representantes de cada alianza. Además, se otorgará un bonus para aquellos/as que no obtuvieron el mejor lugar como alianza, depende de la posición.

Puesto	Categoría A	Categoría B	Categoría C
Segundo Lugar	400	300	200
Tercer Lugar	300	200	150
Cuarto Lugar	200	100	50
Quinto Lugar	100	50	25

En caso de que no todas las alianzas tengan un/a representante en la final, el resto de los lugares se definirá en función de la suma de los puntajes de prueba obtenidos en las mesas de las etapas anteriores. De este modo, se asegura que cada alianza obtenga alguna posición en la competencia.

7.2. Recuento del puntaje

Los puntajes acumulados de cada alianza se irán actualizando inmediatamente tras cada competencia. Sin embargo, estos se darán a conocer solo una vez al día a los/as jefes/as de alianza. Luego serán publicados en la página del CAi.

7.3. Penalizaciones por mala conducta

En el caso que durante una prueba haya malas conductas (a criterio de las personas que estén supervisando dicha actividad) se le descontará 100 puntos a la alianza a la que pertenezca la persona que esté realizando la falta.

8. Funcionamiento general

Para cada actividad será requisito que haya una inscripción previa de los/as participantes, entregada por los/as jefes/as de alianza antes de realizarse la prueba. En caso de que el/la participante no se presente a la prueba se le descontarán 100 puntos a la alianza que pertenezca la persona. Esto puede ser conversado si hay problemas de conexión a internet. Se evaluará cada situación cuando esto suceda.
Cada participante debe estar 5 minutos antes del inicio de la competencia, se tolerará un máximo de 10 minutos de atraso, después de eso la alianza será descalificada.

9. Premio

El premio para la alianza ganadora de la SSA será para los estudiantes que participen de las actividades, los cuales deben estar previamente inscritos. El premio consiste en packs con comida y bebestibles. Estos serán entregados, con previo consentimiento, a las casas de los y las estudiantes para que disfruten de una celebración vía Zoom con ¡¡muchas sorpresas!!

10. Actividades

10.1. Videojuegos

Reglas Generales

- Por cada docente, funcionaria o funcionario que juegue, se otorgarán 200 puntos extra, limitado a 5 máximo en total en todos los videojuegos.
- Un/a representante de cada alianza debe estar presente al momento de los sorteos.
- Cada competencia acepta hasta un margen de 10 minutos del horario de presentación. Si no está el equipo completo se perderá por W.O.
- Si un/a jugador/a se retira voluntariamente antes de que finalice la competencia, y no hay reserva inscrito disponible, es considerado abandono y pierde por W.O.
- Cada alianza se responsabiliza de tener su propio computador y equipamiento en caso de ser necesario.
- Los videojuegos requieren un computador con conexión a internet.

10.1.1. FIFA

Cada alianza debe presentar un equipo de 2 integrantes. Cada alianza deberá tener dos copias del juego en PS4 para poder jugar en línea.

Serán partidos de 10 minutos sin alargue, penales directamente en caso de empate. Se jugará modalidad en eliminación simple con definición de tercer lugar, habran 2 llaves que se sortearan y no pueden tocar de

la misma alianza en contra en esta fase, para ver quienes pasan a 4tos de final. Sera eliminacion directa y los que pierdan en la misma llave se veran estadisticas de esa llave (goles a favor , en contra y targetas amarillas), no les diremos con que prioridad pero sera el mismo criterio para todos, por si les tocan en contra a dos de la misma alianza no se pongan de acuerdo, con eso para determinaremos los lugares, si aun asi estan empatados se jugara un partido para decidir lo lugares. La puntuacion sera la suma de los lugares de ambos participantes por alianza y se entregaran los puestos en orden creciente, es decir el con menos puntos sera el primero y asi, en caso de empatar en puntaje se jugara un partido para decidir el puesto. El torneo constara con 2 ramas en las cuales, en cada rama habra un representante por alianza asi solo se pueden encontrar jugadores de la misma alianza en la final.

Horario: Lunes 24 de agosto 14:00 - 15:20.
Participantes: 3 por alianza.
Tipo: Categoría C.

10.1.2. League Of Legends (LOL)

Cada alianza debe inscribir a 5 personas y 1 de reserva. Cada jugador/a inscrito/a debe contar con una cuenta de nivel 30 y un mínimo de 16 campeones. Además, cada alianza debe designar a un capitán o capitana de equipo, quien tendrá la responsabilidad de tener a todos los/as jugadores/as de su equipo agregados a la lista de amigos y coordinar con el capitán o capitana enemigo antes del momento de jugar. Se jugará en el mapa "Grieta del Invocador" ("Summoner's Rift") y en "Modo Torneo" ("Tournament Mode").

El torneo será de eliminación directa con definición de 3er lugar, se sortearán 2 alianzas que jugarán para clasificar a la semifinal. En la semifinal se enfrentarán, al azar, 2 alianzas entre sí, las ganadoras jugarán la final, las perdedoras tercer y cuarto lugar.

Se permitirá máximo un "reset" por enfrentamiento durante los primeros 5 minutos de la partida y solo si no ha caído ninguna torre y ocurrido la "Primera Sangre" ("First Blood"). En caso de usarse el reset, cada jugador/a deberá escoger el mismo campeón que antes (no se permiten cambios de campeones entre jugadores, pero sí cambios de posición. Para evitar complicaciones por lag, los/as jugadores/as deberán probar su conexión previo a iniciado el torneo. A la hora especificada abajo comienza la prueba, pero primero existirá un tiempo para probar dicha conexión.

** Un/a jugador/a se considera presente cuando está en la partida personalizada y con la última actualización del juego ya instalada.*

Horario: Lunes 24 de agosto 17:00 - 21:20.
Participantes: 3 por alianza.
Tipo: Categoría B.

10.1.3. Counter Strike Global Offensive

Modalidad: 5vs5. Las rondas se jugarán mejor de 1. La final será mejor de 3. En cada uno de los mapas deberá jugarse en ambos bandos, Terrorista y Antiterrorista. En cada uno deberán jugarse 15 rondas. El ganador de cada mapa será el equipo que consiga alcanzar 16 rondas ganadas. Antes de comenzar el partido se lanzará una moneda, el equipo ganador de dicha ronda tendrá la posibilidad de elegir entre comenzar siendo terrorista o antiterrorista.

La elección de los mapas para jugar en cada ronda del torneo será seleccionada por la administración.

Cada equipo dispondrá de una pausa técnica de 5 minutos, siendo prolongable si ambos equipos están de acuerdo. Si un/a jugador/a se cae y no consigue conectar en el tiempo de pausa, la partida continuará. El jugador o jugadora podrá reconectarse a la partida cuando pueda.

La partida podrá empezar de nuevo (recrear la partida desde cero) siempre y cuando antes de la caída

no se haya terminado la primera ronda del partido. No está permitido que ningún jugador/a o equipo abandone un partido en curso. Si se produce sin una justificación válida, el enfrentamiento se le dará por perdido y se le aplicará una sanción oportuna.

Cuando el problema afecte a ambos equipos (caída de los servidores del juego, etc.), la partida en juego queda anulada y deberá ser jugada de nuevo.

Horario: Sábado 29 de agosto de 11:00 en adelante.
Participantes: 5 por alianza.
Tipo: Categoría B.

10.1.4. Rocket League

Cada alianza debe presentar un equipo de 3 integrantes. Cada alianza deberá tener tres copias del juego para poder jugar en línea.

Serán partidos de 5 minutos con gol de oro en caso de empate. Se jugará modalidad en eliminación simple con definición de tercer lugar. Se sortearán 2 alianzas que jugarán para clasificar a la semifinal. En la semifinal se enfrentarán, al azar, 2 alianzas entre sí. Las ganadoras jugarán la final, las perdedoras tercer y cuarto lugar tras la primera ronda.

Horario: Sábado 29 de agosto 17:00 - 18:20.
Participantes: 3 por alianza.
Tipo: Categoría C.

10.1.5. Fortnite

Modalidad de competencia: cada generación será representada por un escuadrón de a lo más 4 personas, que deberán jugar todas las partidas. Este equipo tendrá que jugar 3 partidas en Modo Escuadrón, uniéndose a una partida personalizada (serán 20 jugadores en total).

Cada partida se otorgará puntaje acorde a la posición final de cada equipo, (1er lugar 5 puntos, 2do lugar 4 puntos y así) ganará el equipo con la mayor cantidad de puntos tras la tercera partida.

Primer Lugar	5 puntos
Segundo Lugar	4 puntos
Tercer Lugar	3 puntos
Cuarto Lugar	2 puntos
Quinto Lugar	1 puntos

** En caso de empate, se resolverá mediante un 4v4 entre ambos equipos.*

Horario: Sábado 29 de agosto 18:30 - 19:50.
Participantes: 4 por alianza.
Tipo: Categoría B.

10.1.6. Catán

Participan hasta 3 competidores/as por alianza, donde jugarán 3 partidas en el portal `https://colonist.io/#`. En cada partida las 5 alianzas jugarán en un tablero de catán con expansión (permite hasta 6 jugadores). A pesar de que se juegue con expansión se seguirán las reglas del juego tradicional. Por cada mesa, ganará la persona que logre acumular 10 puntos de victoria, en ese momento se deben registrar los puntos de victoria de todos los/as jugadores/as.

Para definir los otros lugares el juego define quienes salen en qué orden. En caso de empate, se define

en base a número de ciudades o sino número de caminos. Para obtener los resultados finales, se sumarán los puntos de prueba de las tres partidas

Primer Lugar	5 puntos
Segundo Lugar	4 puntos
Tercer Lugar	3 puntos
Cuarto Lugar	2 puntos
Quinto Lugar	1 puntos

Horario: Lunes 24 de agosto 15:30 - 16:50 y miércoles 16 de agosto 17:00 - 18:30.
Participantes: 3 por cada alianza.
Tipo: Categoría B.

10.1.7. UNO

Cada alianza debe presentar un integrante. Cada alianza deberá tener una cuenta en el portal `https://boardgamearena.com/gamepanel?game=solo` y se jugarán bajo las reglas de este portal.

Se jugarán desde los 250 puntos, en el que se terminará la partida con el/la primer/a jugador/a que llegue a 0 puntos y de ahí se sacarán los lugares de manera ascendente en puntos (aproximadamente 4-5 juegos).

Horario: Jueves 27 de agosto 12:55 - 14:00.
Participantes: 1 por alianza. *Tipo:* Categoría C.

10.1.8. CONECTA 4

Se jugarán partidas de uno contra uno, hasta el mejor de 5 en la plataforma `https://papergames.io/es/conecta-4`, cada alianza puede tener el número de integrantes que estime conveniente para ver qué jugadas hacer, pero solo se puede meter una persona a jugar por alianza. Se jugará modalidad en eliminación simple con definición de tercer lugar, se sortearán 2 alianzas que jugarán para clasificar a la semifinal.

Horario: Jueves 27 de agosto 12:55 - 14:00.
Participantes: 1 por alianza.
Tipo: Categoría C.

10.1.9. SKRIBBL.IO

Cada alianza presentará 2 participantes, se jugarán con las reglas por defecto a 5 rondas. Las posiciones se harán en base a la suma de los lugares de ambos/as jugadores/as por alianza. En caso de empate, la alianza con el/la jugador/a en el lugar más alto gana.

Horario: Jueves 27 de agosto 12:55 - 14:00.
Participantes: 2 por alianza.
Tipo: Categoría C.

10.1.10. JACKBOX PARTY PACK 6 - PUSH THE BUTTON

Se hosteará un juego de jackbox por parte del CAi, este será en un link de zoom entregado a cada alianza. Cada alianza tendrá 2 jugadores/as. Se realizará una partida de prueba para familiarizarse con las reglas.

Se jugarán 4 partidas, el puntaje se distribuirá de la siguiente forma: Victoria siendo humano (+1 punto para la alianza del integrante). Victoria siendo alien (+3 puntos para el integrante en la nave, +2 puntos si lo echan de la nave).

En caso de empate, se jugará una partida entre las alianzas empatadas regida bajo las mismas reglas. Gana la alianza con la mayor cantidad de puntos al final de las partidas.

Horario: Sábado 29 de agosto 15:30 - 16:50.
Participantes: 2 por alianza.
Tipo: Categoría B.

10.2. Videos

10.2.1. Guerra de bandas

Esta actividad consiste en un video por alianza, donde los/as artistas representantes de cada una deberán preparar un montaje de canciones. Los aspectos a evaluar serán principalmente puesta en escena, relación con su tema, calidad musical (voz, instrumentos, melodías, armonía) y preparación.

El tiempo máximo del video será de 10 minutos. Si se llegan a pasar del tiempo se descontarán 200 puntos por minuto extra.

Si la alianza cuenta con un show artístico extra (bailarines/as, actores y actrices, efectos especiales, etc.) recibirá una bonificación de 400 puntos. También, cada profesor/a participante de la banda le dará 300 puntos extras a su puntaje final con un máximo de 600 puntos.

Ejemplos:
`https://www.youtube.com/watch?v=JS_ci6wUQ7w`
`https://www.youtube.com/watch?v=f5PX7E8I4iI`

Fecha Límite: Sábado 29 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría A.

10.2.2. Coreografía

Esta competencia consta entregar un video de una coreografía que dure entre 2:00 a 3:00 minutos. Deben participar mínimo 20 personas pertenecientes a la alianza.

La alianza tiene la libertad de escoger la o las canciones para realizar su coreografía. No tienen que estar las 20 personas en el video al mismo tiempo necesariamente, pueden ir apareciendo de forma paulatina. De todas formas, durante mínimo un minuto deben haber dos o más personas en pantalla.

Los jurados evaluarán del 1 al 7 los siguientes ítems: vestuario, edición, originalidad, motivación y coordinación cuando aparezca más de 1 persona.

Fecha límite: Sábado 29 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Participantes: mínimo 20 por alianza.
Tipo: Categoría A.

10.2.3. Freak Show

Es un concurso de talentos extraños. Cada persona tendrá un minuto para mostrar cuál es su talento extraño. Queda a criterio del jurado elegir quienes son los/as más talentosos/as. En primera instancia, se deberán enviar 3 videos por alianza. Uno de cada alianza será seleccionado para mostrar el talento por vivo en Instagram, en donde se elegirá el ganador. Si el talento es falso o editado, queda descalificado.

Fecha Límite: Viernes 28 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Participantes: 3 personas por alianza.
Tipo: Categoría B.

10.2.4. Comercial

Consiste en realizar la imitación de un comercial a elección, este tendrá que durar como máximo 1 minuto. El público y el jurado deben notar claramente de qué comercial se trata. Deben poner el video original al principio de su presentación y presentarse en formato video. Se evaluará imagen, vestuario y personajes, audio emitido, calidad de la edición y exactitud de la imitación.

Fecha límite: Viernes 28 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría B.

10.2.5. Entendí esa Referencia

Consiste en copiar una escena ininterrumpidamente de una película, comercial, serie, etc. Debe hacer referencia a una escena icónica tipo meme. Debe ser exactamente igual, con el mismo diálogo y escenografía. Duración mínima 30 segundos.

Fecha límite: Jueves 27 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Participantes: los que la escena requiera.
Tipo: Categoría C.

10.2.6. Time-Lapse Artístico

Consiste en entregar un video tipo Time-Lapse de una persona de la alianza realizando una obra artística plástica visual. Por ejemplo una escultura, cuadro, dibujo, collage, acuarela, etc. El vídeo debe mostrar claramente el proceso de creación y el resultado final. La obra debe estar relacionada al tema de la alianza. Debe durar máximo 5 minutos.

Fecha límite: Jueves 27 de agosto a las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría B.

10.3. Actividades en vivo

10.3.1. ¿Quién quiere ser millonario? - Preguntados

Se realizarán preguntas por temáticas (Entretenimiento, Historia, Arte, Ciencia, Deportes, Geografía) y se contará con un comodín telefónico. Gana el primer equipo que logre responder todas las categorías correctas. Si se responde correctamente una pregunta, el/la participante sigue respondiendo otra categoría, de lo contrario pasa al siguiente equipo.

Horario: Miércoles 26 de agosto 18:30 - 19:50.
Lugar: Zoom o Discord.
Participantes: 1 por cada alianza.
Tipo: Categoría C.

10.3.2. Concurso Cocina Flash

Cada equipo deberá cocinar una misma receta utilizando ingredientes que serán previamente informados. Se puede optar a un reembolso de estos ingredientes mandando la boleta al CAi, en esta SOLO pueden estar los elementos utilizados en la competencia. Cada persona del equipo cocinará una parte del menú (aperitivo, plato de fondo y postre), la siguiente persona no puede empezar su parte hasta que la anterior haya terminado. Se evaluará rapidez y presentación.

Horario: Martes 25 de agosto 18:30 - 19:50.
Lugar: Zoom.

Participantes: 3 por cada alianza.
Tipo: Categoría C.

10.3.3. Mejor Chamullento

Participa 1 persona por alianza. Esta debe convencer al jurado de que su objeto/palabra es algo diferente a lo que realmente es. Tendrá 5 minutos para realizar su presentación, el jurado le puede hacer preguntas. Se evaluará creatividad, convencimiento y originalidad.

Horario: Martes 25 de agosto 12:55 - 14:00.
Lugar: Zoom.
Participantes: 1 por cada alianza.
Tipo: Categoría C.

10.3.4. Zumba con público

Se realizará una clase de zumba por Zoom, los lugares serán definidos según la cantidad de gente presente en cada alianza.

Horario: Viernes 28 de agosto 18:30 - 19:50.
Lugar: Zoom.
Participantes: Ilimitado
Tipo: Categoría A.

10.3.5. Pasapalabra

Se realizará el clásico juego Pasapalabra entre las alianzas, usando una plataforma del juego.

Horario: Jueves 27 de agosto 18:30 - 19:50.
Lugar: Zoom.
Participantes: 3 por alianza.
Tipo: Categoría C

10.3.6. Pruebas Flash

Se realizarán distintas pruebas flash que serán anunciadas por Instagram @caipuc. La primera alianza que entregue la prueba lista gana. El método de entrega será avisado junto a cada prueba.

10.4. Videos cortos y RRSS

10.4.1. Misiones Imposibles

Se realizará un listado de Misiones Imposibles de la Semana San Agustín Online 2020, las cuales deben ser entregadas en Google Drive. Es responsabilidad de la alianza que los archivos se puedan abrir desde los reproductores incorporados en Drive. Habrán categorías de videos, fotos y acciones en redes sociales.

Fecha límite: Sábado 29 de agosto hasta las 14:00.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría A.

10.4.2. Lienzo digital

Este año el "lienzo" se evaluará mediante la mayor cantidad de "me gusta" en la cuenta de Instagram del CAi. Este lienzo digital debe estar relacionado con el tema de la alianza y/o sus integrantes y puede ser realizado con técnicas digitales o análogas. Se debe subir una fotografía de 1080 x 1080 pixeles a Google Drive.

Fecha límite: Lunes 24 de agosto hasta las 11 hrs. para subir la foto, sábado 29 a las 23:59 para contabilizar los *likes*.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría A

10.4.3. Cámara escondida

Cada alianza debe entregar un video donde alguien de la generación le haga una cámara escondida a alguien que viva en su hogar. Se considerará la creatividad de la broma y la efectividad (efecto en la "víctima"), no es necesario que tenga una gran edición. Si la persona se da cuenta de la realización de la prueba, no se considerará para otorgar puntaje. La broma no puede afectar la integridad física de la persona.

Fecha límite: Jueves 27 de agosto hasta las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría C.

10.4.4. Concurso de memes

Para esta prueba se deberá entregar los mejores memes con el tema que le toque a la alianza. Se otorgará puntaje a la alianza que entregue más memes originales sobre la temática, considerando que sean de diferentes formatos (video, foto, dibujo, etc). Se darán los siguientes premios especiales (con más puntaje): mejor clásico, más *inserte major*, mejor calidad, peor calidad, más UC, más ingeniería, más chistoso, más dank.

Fecha límite: Sábado 19 de agosto hasta las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría C.

10.4.5. Producto

Cada alianza deberá entregar un video presentando y promocionando un producto, por medio de un elevator pitch, vendiendo un producto creado por alguien de la alianza. Se evaluará creatividad, contenido, mock-up o prototipo del producto.

Fecha límite: Viernes 28 de agosto hasta las 23:59.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría B.

10.4.6. Charla Absurda

Cada alianza deberá preparar un video de 3 a 5 minutos en el que se presente una charla (con dinámica inspirada en TED Talk). En esta, un/a estudiante o más, deberá(n) hablar sobre un tema que sorteará el CAi junto a jefes/as de alianza. Este tema será absurdo, pero deberá tratarse como si fuese serio, utilizando citas bibliográficas (reales o inventadas) y/o referencias. Se evaluará formalidad, creatividad y calidad de la argumentación.

Fecha límite: Viernes 28 de agosto 12:55-14:00.
Lugar: Carpeta de Google Drive oficial de la alianza.
Tipo: Categoría B.